

Beschlussvorlage

Vorlage Nr.: 6/063/2010

Federführung:	Amt 6 - Bauamt	Datum:	18.01.2010
Verfasser:	Hatem Wojta	AZ:	6/- Wo

Beratungsfolge	Termin	Zuständigkeit
Bau-, Verkehrs-, Planungs- und Umweltausschuss	28.01.2010	Vorberatung
Verwaltungsausschuss	16.02.2010	Entscheidung

Gegenstand der Vorlage

Bebauungsplan Nr. 97 - 1. Änderung für den Bereich "Zwischen Bakumer Straße und Biberweg"

a) Aufstellungsbeschluss

b) Vorstellung des Plankonzeptes

Sachverhalt:

Der Rat der Stadt Lohne hat sich in seiner Sitzung am 16.12.2009 dafür ausgesprochen, der Werbeagentur und Marketingfirma „Frank + Frei“ ein städtisches Grundstück an der Bakumer Straße (Flurstück 65/33, Flur 26) zuzuweisen.

Geplant ist die Errichtung eines zweigeschossigen Agenturgebäudes mit ca. 333 m² Bruttoutzfläche. Außerdem sollen auf dem rückwärtigen Teil des Grundstückes 2 zusätzliche Wohngebäude mit insgesamt 4 Wohneinheiten entstehen.

Der rechtsverbindliche Bebauungsplan Nr. 97 „Bakumer Straße (L848)/ Nördlich Vulhopsweg“ setzt für das Baugrundstück ein Mischgebiet fest, in dem die Wohnnutzung nur für Betriebsinhaber, Betriebsleiter, Aufsichts- und Bereitschaftspersonen zulässig sind. Außerdem darf die Wohnnutzung dem Gewerbebetrieb gegenüber nur einen untergeordneten Teil der Grundstücksfläche einnehmen.

Da eine eigenständige Wohnnutzung für betriebsfremde Personen in diesem Mischgebiet nicht zulässig ist, schlägt die Verwaltung eine Änderung des Bebauungsplanes Nr. 97 vor. Das Plankonzept wird in der Sitzung vorgestellt. Außerdem wird vorgeschlagen, den Bebauungsplan hinsichtlich der o. a. Planungsziele im vereinfachten Verfahren aufzustellen.

Beschlussvorschlag:

Der Verwaltungsausschuss der Stadt Lohne beschließt die Aufstellung des Bebauungsplanes Nr. 97 - 1. Änderung für den Bereich „Zwischen Bakumer Straße und Biberweg“.

Dem vorgestellten Plankonzept wird zugestimmt. Die Öffentlichkeit ist über die Planung zu unterrichten und den Behörden und sonstigen Trägern öffentlicher Belange Gelegenheit zur Stellungnahme zu geben.

H. G. Niesel